



De programma's van Vanesa (links) en Tayari Alberga zijn vooral geschikt voor jonge kinderen en kinderen met leerproblemen.

FOTO DICK HOGEWONING

Dieren op de iPad om woordjes te leren

DOOR FRANK BEIJEN

LEIDEN - Het zoontje van Tayari en Vanesa Alberga wilde iets om mee te spelen op de telefoon van zijn vader. De Leidenaars maakten daarom een educatief programma, dat inmiddels niet weg te slaan is uit de hitlijsten van de iPhone en iPad.

Tayari Alberga (36) geeft cursussen in de computerwereld en zijn vrouw Vanesa (31) is juf op de Kastanjelaanschool in Leiderdorp. Hun oudste zoontje (inmiddels 3) zag zijn vader tel-

kens in de weer met de iPhone en wilde ook met het telefoon-tje spelen. Het ventje was handig met de iPhone, maar helaas waren er voor peuters alleen Engelse programma's beschikbaar.

„Dan kun je een jaar wachten, maar je kunt ook zelf iets maken”, zegt Tayari. „En dan maar meteen iets nuttigs”, vult Vanesa aan. De twee kwamen op het idee om software te bouwen waar kinderen mee kunnen spelen en tegelijk wat woorden mee oppikken.

Tayari heeft ervoor leren

programmeren en Vanesa moest een tekenprogramma onder de knie krijgen. Ze werken er alleen in de avonden aan, want 'het gezin gaat voor'. Het resultaat is de applicatie 'Juf Jannies Kinderboerderij' voor iPhone en iPad. Kinderen kunnen op het apparaat klikken om een paard of een ander dier aan het praten te krijgen. Dat beweegt en stelt bijvoorbeeld een vraag, dat een kind kan beantwoorden door op een ander dier te klikken.

Vanesa en Tayari bevelen het programma aan als hulpmiddel bij 'thematisch woordenschat-

onderwijs'. Het staat sinds een maand bovenaan de ranglijst van Nederlandse onderwijsprogramma's van Apple. De 'kinderboerderij' is meer dan 1500 keer verkocht voor een prijs van 1,59 euro.

Is het vooral leuk voor kinderen of wel degelijk nuttig? Vanesa: „Het is bedoeld voor ouders die hun kinderen iets extra's willen meegeven, maar we krijgen ook veel enthousiaste reacties uit het onderwijs. Oudere kinderen met concentratieproblemen vinden het ook heerlijk. In veel andere pro-

gramma's zit in tikkende klok, maar bij ons worden ze niet opgejaagd.”

De Alberga's testen hun programma's op hun eigen zoon van 3, en op neefjes en vriendjes. „Voor kinderen zijn heel andere dingen logisch dan voor ons. Je moet ervoor zorgen dat ze niet met één klik het scherm kunnen verlaten”, zegt Tayari. Nog voor september lanceren ze het vergelijkbaar programma 'de zee', met interactieve platen van onder de waterspiegel.

Zie www.jufjannie.nl.